

Математически операции, променливи, типове данни

Лекция 2 – PHP уеб разработка

Лектор: Христо Димитров

Партньори:

До къде стигнахме?

Hello World!

Математически операции

Що е променлива?

В програмирането или в
настройението на момиче?

Механизъм, който ни
позволява да запазваме
информация

... която по-късно ще използваме в програмата

Правила на променливата

- Съдържа **име (идентификатор)** и **стойност**
`$myVar = 'I\'m Cool Variable!';`
- Може да съдържа:
 - A-Z
 - a-z
 - 1-9
 - _
- Case-Sensitive!
- Започва задължително с \$.
- Името **не може** да започва с **цифри!**
- Кръщавайте си променливите **логично!** Ще спестите много нерви!
- Препоръчително е имената да са с camelCase.

ОСНОВНИ ТИПОВЕ ДАННИ

- Boolean – **true** или **false**.
 - Различно е от 1 и 0!
- String – низ от символи
- Integer – целочислени цифри (без десетична запетая)
- Float – десетични цифри
- Array – масив. Колекция от много данни, които може да са от различни типове.
- Objects – обекти. Колекция от данни (методи, свойства и др.), характерна за обектно-ориентираното програмиране.

Домашна работа

Формат А4. 2 страници. 8 задачи. Различна сложност.

За контакти

- Ясен Георгиев
 - <http://ygeorgiev.com>
 - course@ygeorgiev.com
 - [@albertvision_bg](https://www.instagram.com/albertvision_bg)
- Христо Димитров
 - <http://hdimitrov.eu>
 - course@hdimitrov.eu
- <http://it.uktc-bg.com>

Лиценз

- Материалите, създадени от Академията за софтуерна разработка към ПГ по КТС – гр. Правец и използвани в този курс, са лицензирани под “Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International”.
- <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>